



## Arbeiterkammer Niederösterreich

### Work Life Mystery

#### der Kunde:

Kammer für Arbeiter und Angestellte Niederösterreich

#### die Anforderung:

Entwicklung eines Online-Games um Jugendliche an den Themenbereich „Arbeitswelt“ heranzuführen. Services und Möglichkeiten der Arbeiterkammer sollten dabei genauso behandelt werden, wie allgemeine Fragen zu diesem Thema.

#### die Ziele:

Ziel war die Entwicklung eines Online-Adventure-Games, welches das Thema Arbeit für Jugendliche zwischen 10 und 14 Jahren zielgruppengerecht aufbereitet. Das Spiel richtet sich an PädagogInnen, die es als modernes Unterrichtsmittel einsetzen und dadurch den Unterricht spielerisch auflockern können.

#### die Lösung:

datenwerk übernahm sowohl die Konzeption des Spieles und begleitete die technische Spielentwicklung, als auch die Begleitung und Planung des Internetauftritts von: [www.worklifemystery.at](http://www.worklifemystery.at)

#### das Ergebnis:

Auf [www.worklifemystery.at](http://www.worklifemystery.at) findet sich sowohl das für den Unterricht konzipierte Adventure Game, als auch so genannte „Skill-Games“, die Jugendliche auch in ihrer Freizeit nützen können. Die Seite bietet eine optimalen Mix aus inhaltlichem Service, das Zielgruppengerecht aufbereitet wurde, bedient aber auch den „Fun/Freizeit Faktor“ für die Gruppe der 10 bis 14 Jährigen.

#### Kontaktinformationen:

datenwerk innovationsagentur

Magdalenenstraße 33, 1060 Wien  
Tel: 01 585 60 71-0, Fax: 01 585 60 71-1414  
[www.datenwerk.at](http://www.datenwerk.at)